

XVII

Festival de Educación Musical

Taller

Usar la creatividad:
Creación de Juegos
Didácticos Musicales:
“Un Viaje Creativo con
Canva y Google Drive”

**Usar la creatividad: Creación de Juegos Didácticos Musicales:
“Un Viaje Creativo con Canva y Google Drive”**

Ponente: José de Jesús Miramontes Téllez

Martes 30 de julio al sábado 3 de agosto de 11:15 a 13:15 h.

Resumen: Un Viaje Creativo con Canva y Google Drive tiene como objetivo principal explorar y potenciar habilidades en la elaboración de juegos didácticos musicales. A través de cinco sesiones interactivas, los participantes aprenderán a utilizar la plataforma Canva para diseñar juegos que fomenten el aprendizaje musical de manera divertida y accesible. Además, se enseñará cómo aprovechar Google Drive para compartir y gestionar recursos, facilitando una colaboración eficiente entre los participantes del taller. En resumen, el propósito educativo de este taller es promover la creatividad y el aprendizaje musical a través de la creación de juegos didácticos, utilizando herramientas digitales como Canva y Google Drive.

El propósito de este taller es fomentar la creatividad y el pensamiento crítico de los participantes al diseñar juegos que abordan conceptos musicales específicos de manera innovadora y atractiva para el público objetivo. Facilitar el intercambio de conocimientos y experiencias entre los participantes, así como la colaboración en la creación y mejora de los juegos, promoviendo un ambiente de aprendizaje colaborativo y enriquecedor.

Semblanza del tallerista: Como egresado de la Facultad de Música de la UNAM en Educación Musical, Director de los Niños Cantores de Zumpango y maestrante en Planeación y Evaluación Educativa en el Estado de México, se destaca por su compromiso con la innovación educativa. Actualmente, como miembro certificado de *Google for Education Level 1*, explora diversas aplicaciones y herramientas digitales para enriquecer sus clases de música y ensayos corales.

Además de su labor como director coral, también se desempeña como docente en la Licenciatura de Educación Musical de la Escuela de Bellas Artes de Zumpango, impartiendo asignaturas como Conjuntos Corales e Informática Musical. Su proyecto “Creación de Juegos Didácticos Musicales-Canva” ha sido un éxito, permitiendo explorar las amplias posibilidades creativas en este campo y aplicando los productos desarrollados en juegos para estudiantes de Educación Básica. Su pasión por la música y la enseñanza se refleja en su dedicación constante a mejorar y enriquecer la experiencia educativa de sus alumnos.

Requerimientos para participantes: 1 dispositivo electrónico con acceso a internet y la capacidad de descargar la aplicación de Canva y Drive, puede ser: Celular, Tablet, computadora o Ipad. Correo electrónico, Gmail activo.